

Me contaron este juego Etmé Ayala Delgadillo, su hermano Waldo, y su prima Karina Flores Lisarasu, quines llenaron el otro día mi casa con sus risas jóvenes.

## CHUWIS

**DEFINICIÓN:** Juego tradicional boliviano (Ureña – Cochabamba), de lanzamiento de chuwis (judías rojas) para una pareja de jugadores/as.

**DESARROLLO:** Se juega con chuwis, que hay que lanzar con el pulgar a un agujero hecho en la tierra. Nos recuerda a los juegos de canicas. (a las canicas estos amigos bolivianos las llaman **cachinas** ¿a que es bonito?)

*Chuwis quiere decir alubias rojas en quechua.*

- Cada jugador/a apuesta el mismo número de chuwis (2 ó 3) y se hace una montaña con los chuwis de l@s dos jugadores/as, que se coloca donde de común acuerdo donde decidan l@s participantes, a una “distancia prudencial” del agujero.
- Quien empieza lanza las judías hacia el agujero, tirando a toda la montaña de chuwis, después que están desperdigadas, una por una, si metemos una judía, seguimos jugando, si fallamos, el turno pasa al otro jugador/a.
- Quien mete la última judía, se las lleva todas y si se quiere se vuelve a empezar con una nueva apuesta.

Se tira con el pulgar adoptando esta posición:



---

## OTROS DATOS A TENER EN CUENTA

---

### **OBJETIVOS:**

- ✓ Habilidad manual, psicomotricidad fina.
- ✓ Utilización de elementos sencillos y naturales.
- ✓ El reto de ganar y perder. (judías).
- ✓ Conocer vocablos en otras lenguas.

**PARTICIPANTES:** 2 jugadores/as, una pareja.

**ESPACIO Y MATERIALES:** suelo de arena o tierra donde pueda hacerse un agujero de aproximadamente 4 cm. diámetro de ancho y 8 cm, de altura o profundidad.

Un montón de chuwis (judías rojas) para cada jugador/a (también pueden ser judías blancas).

**DURACIÓN:** Una ronda (lanzar las judías de una apuesta) puede durar un par de minutos.

### **¿DÓNDE ESTÁ LA INICIATIVA DE LOS NIÑOS Y NIÑAS?:**

- ⤴ **Propone:** la primera vez el profesorado.
- ⤴ **La iniciativa de niñas y niños puede entrar en:**
  - ✓ Pensar formas para agruparse por parejas sin que nadie se sienta mal por no ser elegido.
  - ✓ Dar en grupo ideas para que cada pareja decida quien empieza.
  - ✓ Establecer normas para acordar "la distancia prudencial" a la que se empieza después de hacer pruebas de lanzamiento al agujero.
  - ✓ Enseñar al grupo juegos con canicas, garbanzos, etc. de los que nos sabemos o hemos preguntado en nuestra casa.
  - ✓ Decidir si jugamos o miramos.