



Casillas

- Si se cae en alguna de estas casillas: **5, 15, 25** o **35**, se salta a la siguiente de **“QUIEN ES QUIÉN”** y se vuelve a tirar
- **RACISMO**: Si se cae en alguna de estas casillas, se está un turno sin jugar
 - **10: RACISMO**: Utilizar el origen, nacionalidad, cultura, religión o el color de piel para insultar.
 - **20: RACISMO**: Utilizar el origen, nacionalidad, cultura, religión o el color de piel para insultar.
 - **30: RACISMO**: Pensar que nuestra cultura es más importante que otras y tiene que tener más derechos y oportunidades
 - **40: RACISMO**: Pensar que las personas que vienen de otros países deben asimilar la cultura predominante del país al que llegan.
- Entrada en **AULA INTERCULTURAL**: Es necesario sacar los puntos justos para entrar. En caso de exceso, retroceden tantas casillas como puntos sobrantes.



¿Cómo se juega?

- Entra en el enlace: <https://aulaintercultural.org/quien-es-quien/>
- En la casilla de **INICIO** encontrarás 4 fichas que puedes deslizar con el puntero. Cada participante o equipo deberá elegir un color.
- En el botón de **DADO**, tendréis que ir tirando, y la persona o el equipo que saque el número más alto, comienza.
- Se tira el dado y se avanza según el resultado que haya salido en el dado
- En cada casilla, encontrarás un botón con una estrella. Tendrás que pulsar sobre el botón para que aparezca la pregunta
- Si se acierta la respuesta se sigue tirando hasta que se falla o se gana

